

## PROFIL

Déterminé, sérieux, dynamique et autonome dans mon travail, je suis persuadé que je serais un élément moteur au sein de votre structure!

#### CONTACT

- louis.daubie.pro@gmail.com
- <u>louis-daubie.fr</u>
- <u>louisdaubie.artstation.com</u>
- inkedin.com/louis-daubie

#### LOISIRS

#### **SPORT**

Natation

#### **VOYAGES**

lle Maurice, Angleterre, Belgique, Luxembourg, Espagne, France

#### **CULTURE**

Cinéma, expositions, écriture, musique

# Louis Daubié

## VFX / ANIMATION 3D / WEB

#### FORMATION

2024 - 2025	Master Jeu Vidéo - Spécialisation Game Art / Animation Ecole Supérieure d'Infographie Albert Jacquard (Namur, Belgique)
2021 - 2024	Bachelier tech. infographiques - VFX 3D - Grande Distinction Ecole Supérieure d'Infographie Albert Jacquard (Namur, Belgique)
2019 - 2021	<b>DUT Informatique - Mention Bien</b> UPEC - Université Paris-Est-Créteil (Fontainebleau, France)
2019	Baccalauréat Gestion Administration - Mention Très Bien Ecole France Quéré (Paris, France)

## EXPÉRIENCES

#### 11/2023 - 01/2024

#### Stage au sein de la Société MAC GUFF Belgium

Studio de création d'effets visuels numériques (Bruxelles, Belgique)

- Travail de compositing VFX (green key / matte painting / incrustation d'éléments) avec les logiciels Nuke et Nuke X
- Tracking 2D avec les logiciels Nuke et Mocha Pro
- Génération de masques avec l'IA de DaVinci Resolve

#### 07/2021 - 08/2021

## Conception, développement et référencement du site internet www.sherpa-eurocomat.com

#### 03/2021 - 06/2021

## Stage au sein de la Société EQUIDECLIC

Agence web/communication (Mouen, France) spécialisée dans la conception de sites internet, applications, logiciels, et la création graphique dans le milieu équin

- Développement web back-end PHP/MySQL
- Développement web front-end HTML/CSS/JavaScript/Bootstrap
- Optimisation de site web et d'un nouveau logiciel de gestion
- Conception graphique pour une campagne de webmarketing

## COMPÉTENCES

#### LANGUES

Anglais : Très bon niveau Espagnol : Bon niveau

Français : Langue maternelle

### SYSTÈMES D'EXPLOITATION LOGICIELS & LANGAGES MAÎTRISÉS

- Mac OS Windows Linux
- Blender 3DS Max DaVinci Resolve -Nuke - Unity - Sony Vegas Pro -Adobe Creative Suite
- Shell C89 HTML/CSS/JavaScript -Bootstrap - Git & Github - PHP